



Identifierat  
BEHOV!

# SPELPLANEN

För offentligt initierad utveckling och nationell spridning av kommersialiserbara idéer och lösningar inom hälso- och sjukvård i samverkan

## 1. Förväntad nytta/värde

- Bättre kliniska utfall?
- Bättre resursutnyttjande?
- Bättre patientupplevelse?

## 2. Omvärld

- Vad finns redan på marknaden?
- Finns vetenskapliga evidens?
- Vad gör andra regioner, länder?
- Finns det tillgängliga testbäddar/infrastrukturer?
- Finns det liknande inom andra branscher?

## 3. Intressenter

- Vem/vilka är behovsägare?
- Vem/vilka är slutanvändare?
- Vem ska förvalta lösningen?
- Finns det ett nationellt intresse?

Behovs- och  
omvärldsanalys

Använd  
checklistorna  
på nästa sida!

Välj väg!

A

EGENUTVECKLING

Förutsättningar har  
förändrats! Tillbaks  
till planering och  
vägval!

B

Valfritt:  
konkurrens-  
utsättning

FoU-SAMVERKAN  
Proof of Concept/  
kunskap/insikt

Analysera utfall  
från FoU. Tillbaks  
till planering och  
vägval!

C

Konkurrens-  
utsättning

SAM-UTVECKLING  
Beställar-  
leverantörsrelation

D

Konkurrens-  
utsättning

KÖP

Planering och  
vägval

Projekt-  
genomförande

Implementering

Nytta / Värde

Förvaltning

Spridning

Resultat

**A EGENUTVECKLING****Välj A om:**

- Lösning finns inte på marknaden
- Huvudmålet är implementera ny lösning i verksamheten
- TRL\* 1-9

**Beakta även:**

- Har dialog med marknaden genomförts?
- Är framtida ägande och förvaltning klarlagt inklusive eventuell CE-märkning?
- Kommer en egenutvecklad produkt snedvrída eller blockera konkurrens på marknaden (jfr 3 kap. 27§ konkurrenslagen (2008:579))?
- Finns intresse av gemensam utveckling eller förvaltning av lösningen mellan flera regioner via Inera eller andra nationella aktörer?
- Är potentiell gemensam utvecklingsprocess, spridning och förvaltning mellan regioner förenlig med kommunalrättsliga principer (jfr 2 kap. 1§, 2§, 7§ kommunallagen (2017:725))?

**B FoU-SAMVERKAN****Välj B om:**

- Lösning finns inte på marknaden
- Huvudmålet är att skapa kunskaper, insikter och/eller PoC (Proof-of-Concept)
- TRL\* 1-3

**Beakta även:**

- Har dialog med marknaden genomförts?
- Finns det intresse i organisationen av att utforska nytt, oprövat område?
- Hur skall resultat hanteras och kommuniceras för att undvika jävssituation i en eventuell framtida upphandling?
- Har regler rörande statsstöd beaktats?
- Finns det anledning att konkurrensutsätta val av FoU-partner?
- Finns intresse och värde av att samverka mellan regioner?

**C SAM-UTVECKLING****Välj C om:**

- Lösning finns inte på marknaden
- Huvudmålet är implementera ny lösning i verksamheten
- TRL\* 4-7(9)

**Beakta även:**

- Har dialog med marknaden genomförts?
- Är framtida ägande och förvaltning klarlagt inklusive eventuell CE-märkning?
- Finns finansiering för utveckling och eventuellt köp?
- Behöver affärsmodell utvecklas?
- Finns resurser och kompetens för upphandling, inklusive upphandling av innovation?
- Finns intresse av gemensam upphandling mellan regioner, Inera eller andra nationella aktörer?
- (TRL 9 – finns intresse att sam-utveckla tjänster/processer kring befintlig produkt)

**D KÖP****Välj D om:**

- Lösning finns på marknaden
- Huvudmålet är implementera ny lösning i verksamheten
- TRL\*9

**Beakta även:**

- Har dialog med marknaden genomförts?
- Finns intresse av gemensam upphandling mellan regioner, Inera eller andra nationella aktörer?
- Finns resurser och kompetens för upphandling?

*\*TRL, Technology Readiness Level (TRL) är en metod som utvecklats för att beteckna en teknologisk mognadsgrad. Mätssystemet ger en förståelse för teknologistatus i hela innovationskedjan. Det finns nio TRL-nivåer definierade där 1 är den lägsta nivån och 9 den högsta.*

Målet med spelplanen är att tydliggöra hur utveckling av tjänster och produkter inom hälso- och sjukvården kan drivas i samverkan utan att snedvrída eller blockera konkurrenssituationen för privata aktörer.

Spelplanen och Checklistorna beskriver några i viss mån fundamentala utvecklingssteg och samlar ett antal viktiga frågor att diskutera och beakta innan och under utveckling- och innovationsarbetet, som stöd för personer som jobbar inom 'innovationssystemet' och som interagerar med externa eller offentliga aktörer.

Förhoppningen är att spelplanen också skall bidra till ökad tydlighet, gemensamt språkbruk, i interaktioner med olika aktörer och att detta i sin tur skall bidra till mer effektiv utveckling och implementering.

Spelplanen har tagits fram i samverkan mellan Region Stockholm, Västra Götalandsregionen, Region Västerbotten och Region Skåne, inom Swelifes projekt SWEPER.

Spelplanen förvaltas av regionerna och Swelife gemensamt och kan ses som ett levande dokument. Synpunkter mottages gärna.

**Kontakt**

**Innovationsplatsen**, Karolinska Universitetssjukhuset  
[Innovationsplatsen.Karolinska@sll.se](mailto:Innovationsplatsen.Karolinska@sll.se)

**Region Stockholm Innovation**  
[sllinnovation@sll.se](mailto:sllinnovation@sll.se)

**Innovationsplattformen**, Västra Götalandsregionen  
[innovationsplattformen@vgregion.se](mailto:innovationsplattformen@vgregion.se)

**Innovationsluss Västerbotten**  
[regionvasterbotten.se](http://regionvasterbotten.se)  
090-785 98 95

**Innovation Skåne**  
[info@innovationskane.com](mailto:info@innovationskane.com)

**SWElife** **Region Stockholm** **region västerbotten** **VÄSTRA GÖTALANDSREGIONEN**

MED STÖD FRÅN

 **Upphandlings myndigheten**

Med stöd från

 **VINNOVA**  
Sveriges Innovationsmyndighet **Energimyndigheten** **FORMAS**

Strategiska innovationsprogram